

<b>Come Dance with Me 2023</b>		<b>Budget</b>		<b>Regnskab</b>
*				
<b>INDTÆGTER</b>		<b>Ansøgt</b>	<b>Bevilget</b>	
<b>Københavns Scenekunstudvalg, ansøgt</b>		65000	65.000	-
<b>Staten</b>	Kunstråd/Kunsthøjerråd		-	-
<b>Fonde</b>	William Demant Fonden	100000	100.000	-
	Oda & Hans Svenningsens Fond	50000	50.000	-
	Beckett-Fonden (allokerede midler)	100000	100.000	-
	Augustinus Fonden (allokerede midler)	50000	50.000	-
	Tennis Fonden	30000	30.000	-
	Jorcks Fond	45000	45.000	-
<b>Sponsor</b>	Bidrag		10.000	-
<b>Billetindtægter</b>	Antal * Pris	0	0	-
<b>Programsalg</b>	Programmer		-	-
	Andet		-	-
<b>Egenfinansiering</b>	Eget bidrag		47.000	-
<b>Indtægter I ALT</b>			<b>497.000</b>	<b>-</b>
<b>UDGIFTER</b>		<b>Mdr.</b>	<b>Beløb</b>	
<b>Honorarer</b>	Kunstnerhonorar		215.000	-
	Forestillingsleder og vært		35.000	-
	Tekniker		35.000	-
	Kostumeansvarlig		10.000	-
<b>Produktionsomkostninger</b>	Lokaleleje (til prøver)		20.000	-
	Andet		10.000	-
<b>PR og salgsomkostninger</b>	Tryksager		-	-
	Annoncer		-	-
	Web - Formidling + PR		35.000	-
	Dokumentation		10.000	-
<b>Administration</b>	Turneplanlægning og koordinering		65.000	-
	Bogholder, administration, revision, juridisk rådgivning		30.000	-
	Forsikringer		7.000	-
<b>Transport</b>	Transport/rejse		5.000	-
	Forplejning		5.000	-
	Andet		-	-
<b>Uforudsete udgifter</b>	Uforudsete		15.000	-
<b>Udgifter I ALT</b>			<b>497.000</b>	<b>-</b>
<b>RESULTAT (Indtægter minus udgifter)</b>			<b>-</b>	<b>-</b>

#### **Til orientering:**

\* Skemaet skal benyttes, når I ansøger og når I aflægger regnskab.

\* Skemaet er vejledende, dvs. at I kun skal udfylde de felter, som er relevante for jer. Hvis nødvendigt, må I gerne tilføje enkelte nye felter.

\* Kontakt udvalgssekretær Line Sofie Gluud, hvis I har spørgsmål på 51465444 eller lf9y@kk.dk.

\* Vær venlige at sørge for at skemaet stadigvæk er udskriftsvenligt.

#### **\*Kommentar til budget**

Produktionen af forestillingerne samt en del af honorarer og koordinering er dækket og dermed ikke inkluderet i indeværende budget.