

14. ansøgning om støtte til 2700 Halloween (2012-147091)
INDSTILLING OG Beslutning

Formanden indstiller til Brønshøj-Husum Lokaludvalg,

1. at Lokaludvalget følger indstillingen fra Kulturudvalget og bevilger 25.000 kr. til Halloween fra puljemidlerne

Problemstilling

HBH Handels- og Erhvervsforeningen i Brønshøj-Husum søger om støtte til at fejre Halloween i 2700 Brønshøj. De erhvervsdrivende vil sørge for at butikkerne bliver uhyggelige, og der bliver mulighed for at børnene i både Husum og Brønshøj prøver at skære græskar.

Ansøgt beløb: 25.000 kr.

<i>Forventede udgifter</i>	25.000 kr.
Underholdning Brønshøj+Husum	
Telt + musik Brh. Torv	6.000 kr.
Koda	500 kr.
El	2.300 kr.
Plakater + flyers	5.000 kr.
Græskar	4.500 kr.
Skæresæt	7.500 kr.
Halloween dekorationer	6.000 kr.
<i>Udgifter i alt</i>	<i>56.800 kr.</i>

Områdefornyelse Husum søges om 15.000,-kr. (HU-summen er p.t. tom). Der er egen medfinansiering på 17.000 kr. Medlemmerne har div. udlæg og står for events og sætter annoncer i lokalaviserne. Samt frivilligt arbejde.

2700 Halloween afvikles fredag den 02.11.2012 med udendørs arrangementer mellem klokken 16 og 20 og butikkerne holder åbent til kl. 21. Arrangementets målgruppe er alle interesserede i Brønshøj. Forventet antal deltager er 500 – 5000. Der bliver annonceret på foreningens hjemmeside www.hbh.nu , samt ved plakater og flyers i butikkerne. Ved omtale i aviserne, samt de enkelte medlemmers annoncer i lokalaviserne og via Kulturnaut.

Ansøgningen har været behandlet i Kulturudvalget, som indstiller til støtte. Udvalget ønsker dog en udspecificering af budgetposten 'underholdning' inden lokaludvalgsmødet (denne er modtaget i sekretariatet og vedrører spøgelseshus mm).

Løsning

Projektet bevilges den ansøgte støtte.

Økonomi

Der er af Borgerrepræsentationen bevilget 1.648.000 kr. til Brønshøj-Husum Lokaludvalg i puljemidler i 2012.

Puljemidlerne er givet som driftsmidler og bevillingen er anvist på Økonomiudvalgets bevilling, økonomisk forvaltning, drift, funktion 6.45.51.1.

bilag

