

12. Bevillingsmæssige ændringer Budget 2010 - februar/marts 2010 (2010-26962)

Borgerrepræsentationen søges om en række bevillingsmæssige ændringer af teknisk karakter til 2010-budgettet.

INDSTILLING OG Beslutning

Kultur- og Fritidsforvaltningen indstiller, at Kultur- og Fritidsudvalget over for Økonomiudvalget og Borgerrepræsentationen anbefaler,

1. at der foretages bevillingsmæssige ændringer i Kultur- og Fritidsudvalgets 2010-budget på 25,68 mio. kr. i henhold til bilag 1.

Problemstilling

Udvalgene kan søge om bevillingsmæssige ændringer inden for budget 2010. Der skal i disse tilfælde være tale om ukomplicerede sager af bevillingsteknisk karakter.

Udvalgene kan søge om omplaceringer inden for eller mellem udvalg.

Med hensyn til omplaceringer inden for udvalg er der tale om omplaceringer mellem bevillinger (dvs. mellem bevilling Kultur og Fritid og bevilling Københavns Ejendomme) samt omplacering inden for bevillingen Københavns Ejendomme mellem drift og anlæg.

Omplaceringer inden for bevillinger kræver normalt ikke Borgerrepræsentationens godkendelse.

Løsning

Kultur- og Fritidsforvaltningen indstiller over for Kultur- og Fritidsudvalgets, at der foretages bevillingsmæssige ændringer, som angivet i bilag 1.

Økonomi

I forbindelse med bevillingsflytning fra andre udvalg forøges Kultur- og Fritidsudvalget, bevilling Københavns Ejendomme driftsbudget i 2010 med 2,1 mio. kr. Dette bevirker, at Københavns Ejendommens indtægtskrav mindskes, hvilken igen modsvares af færre lejeindtægter. Bevillingsflytningerne har derfor ikke reel økonomisk effekt.

De resterende 23,58 mio. kr. af de samlede bevillingsmæssige ændringer i Kultur- og Fritidsudvalgets budget, har ingen reel økonomisk effekt.

Videre proces

Udvalgets beslutning indarbejdes i Økonomiforvaltningens samlede indstilling om kommunens bevillingsændringer i 2010, der forventes at blive forelagt Borgerrepræsentationen 25. marts 2010

Carsten Haurum

/ Per Nikolaj Schrøder

bilag

[Bilag 1, Oversigt over bevillingsmæssige ændringer KFU februar 2010](#)

