

Much Ado About Nothing 2022				Budget	Regnskab
INDTÆGTER		Ansøgt	Bevilget		
Københavns Scenekunstvalg, ansøgt		x		36.000	
Staten	Kunstråd/Kunsthøj	x		374.875	
Fonde	Aage og Johanne Louis-Hansens Fond	x		100.000	
	Augustinus Fonden	x		100.000	
	Frederik og Emma Kraghs Mindelegat	x		75.000	
	Knud Højgaard's Fond	x		75.000	
	Beckett Fonden	x		50.000	
	Drost Fonden	x		50.000	
	Edel og Wilhelm Daubenmerks Almøvelgørende F	x		50.000	
	Familien Hede Nielsens Fond	x		50.000	
	Politiken-Fonden	x		50.000	
	Arne V. Schleschs Fond	x		50.000	
	BHJ Fonden	x		50.000	
Sponsor	Bidrag				
Billetindtægter	Antal * Pris	2925	205	599.625	
Programsalg	Programmer				
	Andet				
Egenfinansiering	Eget bidrag				
Indtægter I ALT				1.710.500	-
UDGIFTER		Mdr.	Beløb		
Honorarer	Dramatiker	0	0	-	
	Instruktør	2	50000	100.000	
	Kunstnerisk konsulent	0,25	40000	10.000	
	Komponist	0,5	40000	20.000	
	Scenemester	2	45000	90.000	
	Kostumier	1	40000	40.000	
	9 Skuespillere á 2 måneder	18	45000	810.000	
Produktions-omkostninger	Lokaleleje			10.000	
	Scenografi			100.000	
	Kostumer			50.000	
	Lyd og lys			120.000	
	Premiereudgifter			5.000	
	Partnerfee Botanisk Have (herunder forhus og vagter)			95.000	
	Uforudsete udgifter			5.000	
PR og salgs-omkostninger	Tryksager			10.000	
	Annoncer			30.000	
	Web			20.000	
	PR medarbejder	1	40000	40.000	
Administration	Producent	3	25000	75.000	
	Projektmedarbejder	3	15000	45.000	
	Bogholder	0,5	40000	20.000	
	Kontorhold m.v.			2.500	
Transport	Transport			2.000	
	Forplejning			1.000	
	Andet			-	
Uforudsete udgifter	Uforudsete			10.000	
Udgifter I ALT				1.710.500	-
RESULTAT (Indtægter minus udgifter)				-	-
Til orientering:					
* Skemaet skal benyttes, når I ansøger og når I aflægger regnskab.					
* Skemaet er vejledende, dvs. at I kun skal udfylde de felter, som er relevante for jer. Hvis nødvendigt, må I gerne tilføje enkelte nye felter.					
* Kontakt Sekretariatet, hvis I har spørgsmål på 20538275 eller mejose@kff.kk.dk.					
* Vær venlige at sørge for at skemaet stadigvæk er udskriftsvenligt.					