

Ansøgning om støtte til konkurrence for børn

Projektbeskrivelse

Foreningen Coding Pirates ITU afholder i år en konkurrence for børn om at udvikle de bedste computerspil. Det kalder vi for Coding Pirates Game Jam. Coding Pirates Game Jam har været afholdt hvert år siden 2014, med undtagelse af 2020 (pga. Corona).

Coding Pirates Game Jam bliver afholdt i 2 lokationer - i hovedstadsområdet, og i Aarhus. Denne ansøgning omhandler kun København, selvom vi planlægger eventet i samarbejde med Aarhus (og foreningen Coding Pirates Denmark). I år kommer vi til at afholde eventet hos Visma Dinero på Gærtorvet i København.

Eventet foregår d. 11.-12. november. Her kommer børnene d. 11. november, og bliver inddelt i grupper. På dagen bliver årets tema afsløret, og børnene kan gå i gang med at brainstorme (med hjælp og vejledning fra frivillige). Efter det, går selve udviklingen i gang.

Børnene har 24 timer til at lave deres spil. Herefter har vi et dommerpanel, som gennemgår alle spil og udvælger spil i forskellige kategorier, til at modtage præmier. Det gør vi for at fremhæve nogle spil, men samtidig sikre, at det er selve oplevelsen med at udvikle, arbejde i grupper, sove sammen, hygge sig, mm., der er i fokus.

Eventet hjælper børnene med at udvikle deres teknologiske og sociale kompetencer.

I kan se videoen fra vores Game Jam i 2019 her: <https://youtu.be/GZR7EjqqgdA>

Mere information kan findes på <https://codingpirates.dk>. Coding Pirates er en non-profit organisation og som dens primære nerve findes en stor mængde frivillige - bla IT professionelle, lærere og pædagoger, programmører, forskere og entreprenører, som alle deler samme passion for at give børn og unge, alderen 7-17 år, mulighed for at forbedre og højne deres IT færdigheder og kreativitet.

Målgruppe

Coding Pirates Game Jam henvender sig til børn mellem 10-17 år. Eventet er åbent for alle, dog forventer vi, at de fleste har en vis forståelse for programmering på forhånd, da der i konkurrencen ikke er god tid til at lære det hele til eventet.

Pladserne tildes efter først-til-mølle princippet når tilmeldingen er åbnet. Vi forventer at udbyde 100 pladser i København.

Kontakt

I kan kontakte Kristoffer Rath Hansen, formand for Coding Pirates ITU på itu@codingpirates.dk

Emailen kan ikke bruges til at tilmelde sig til eventet - vi lancerer et event i vores medlemssystem på <https://members.codingpirates.dk>.



BUDGETSKABELON, PROJEKTTILSKUD

Det er en forudsætning for udbetaling af Københavns Kommunes projekttilskud at tilskudsmodtager udarbejder et budget, der er opstillet i overensstemmelse med denne budgetskabelon. Budgettet skal godkendes af Kultur- og Fritidsforvaltningen.

Alle felter markeret med gult skal udfyldes. Der må gerne tilføjes linjer, under såvel indtægter som udgifter. Såfremt I ikke har indtægter fra eksempelvis fonde, honorarer eller billetindtægter, skriver i 0 i feltet ud for.

Aflyses eller ændres væsentlige dele af projektet skal budgettet revideres og sendes til Kultur- og Fritidsforvaltningen med en forklaring på ændringerne. Ændringerne og det reviderede budget skal godkendes af Kultur- og Fritidsforvaltningen.

Det senest godkendte budget skal sidenhen anvendes som grundlag for regnskabsafklæggelse, og væsentlige afvigelser fra budgettet skal årsagsforklares (se vedlagte regnskabsmodel og -instruks).

Tekst i kursiv er vejledningstekst.

Tilskudsmodtagers navn: Coding Pirates ITU
CVR: 42969729
Projektets navn: Coding Pirates Game Jam 2023 København

Projektperiode: 1/9-2023 til 31/12-2023 <i>Projektperioden er lig med udgiftsperioden, dvs. den starter når de første udgifter afholdes og slutter, når den sidste udgift er afholdt.</i>

Indtægter	Budget	Budget året før (hvis der er givet tilskud året før)	Notér om beløbet er ansøgt eller allerede bevilliget.
Ansøgt tilskud fra Kultur- og Fritidsudvalgets disponible midler	35.000		Ansøgt
Øvrige tilskud, specificeret (<i>herunder øvrige tilskud fra Københavns Kommune, fra fonde, sponsorer mm. hvis I ingen har skrives 0. Posterne er eksempler, der kan ændres efter jeres konkrete indtægter</i>)			
a) Offcuts Fabrications	10.000		Bevilget
b)			
c)			
Honorarer			
Billetindtægter	25.000		Forventet v. 100 deltagere
Øvrige indtægter, specificeret			
a)			
b)			
c)			
INDTÆGTER I ALT	70.000		

Udgifter <i>Posterne er eksempler, der kan ændres efter behov, men I skal oplyse til hvad I ønsker at anvende det ansøgte tilskud</i>	Budget	Budget året før (hvis der er givet tilskud året før)
Løn og honorarer	0	
Konsulentudgifter	0	
Materialeudgifter	0	
Transportudgifter	0	
Opholdsudgifter	0	
Fortæring til eventet	23.000	
Diverse repræsentation	0	
PR og markedsføring	0	
Kontorhold (telefon, porto mv.)	2.000	
Revisionshonorar	0	
Øvrige udgifter, specificeret		
a) Gaver til dommere og keynote speaker	5.000	
b) Goodiebags til deltagere inkl. t-shirts til deltagere og frivillige	30.000	
c) Præmier	10.000	
UDGIFTER I ALT	70.000	

RESULTAT	0	
-----------------	----------	--

Kommentarer/forbehold:

Der lægges i budgettet væsentlig vægt på den goodiebag deltagerne får, da det er en væsentlig del af eventet. Indholdet er den goodiebag de får er typisk med noget indhold, som også kan hjælpe dem i løbet af eventet.