

Ansøgning om støtte til konkurrence for børn

## Projektbeskrivelse

Foreningen Coding Pirates ITU afholder i år en konkurrence for børn om at udvikle de bedste computerspil. Det kalder vi for Coding Pirates Game Jam. Coding Pirates Game Jam har været afholdt hvert år siden 2014, med undtagelse af 2020 (pga. Corona).

Coding Pirates Game Jam bliver afholdt i 2 lokationer - i hovedstadsområdet, og i Aarhus. Denne ansøgning omhandler kun København, selvom vi planlægger eventet i samarbejde med Aarhus (og foreningen Coding Pirates Denmark). Vi afholder eventet hos Visma Dinero på Gærtorvet i København.

Eventet foregår i år d. 2.-3. november. Her kommer børnene d. 2. november, og bliver inddelt

i grupper. På dagen bliver årets tema afsløret, og børnene kan gå i gang med at brainstorme (med hjælp og vejledning fra frivillige). Efter det, går selve udviklingen i gang.

Børnene har 24 timer til at lave deres spil. Herefter har vi et dommerpanel, som gennemgår alle spil og udvælger spil i forskellige kategorier, til at modtage præmier. Det gør vi for at fremhæve nogle spil, men samtidig sikre, at det er selve oplevelsen med at udvikle, arbejde i grupper, hygge sig, mm., der er i fokus.

Eventet hjælper børnene med at udvikle deres teknologiske og sociale kompetencer.

I kan se videoen fra vores Game Jam i 2019 her: <https://youtu.be/GZR7EjqqgdA>

Mere information kan findes på <https://codingpirates.dk>. Coding Pirates er en non-profit organisation og som dens primære nerve findes en stor mængde frivillige - bla IT professionelle, lærere og pædagoger, programmører, forskere og entreprenører, som alle deler samme passion for at give børn og unge, alderen 7-17 år, mulighed for at forbedre og højne deres IT færdigheder og kreativitet.

Ansøgningen vedrører perioden fra 2024-2028.

## Målgruppe

Coding Pirates Game Jam henvender sig til børn mellem 10-17 år. Eventet er åbent for alle, dog forventer vi, at de fleste har en vis forståelse for programmering på forhånd, da der i konkurrencen ikke er god tid til at lære det hele til eventet.

Pladserne tildes efter først-til-mølle princippet når tilmeldingen er åbnet. Vi forventer at udbyde 90 pladser i København.

# Kontakt

I kan kontakte Kristoffer Rath Hansen, kasserer for Coding Pirates ITU på [itu@codingpirates.dk](mailto:itu@codingpirates.dk)

Emailen kan ikke bruges til at tilmelde sig til eventet - vi lancerer et event i vores medlemssystem på <https://members.codingpirates.dk>.



## BUDGETSKABELON, PROJEKTTILSKUD

Det er en forudsætning for udbetaling af Københavns Kommunes projekttilskud at tilskudsmodtager udarbejder et budget, der er opstillet i overensstemmelse med denne budgetskabelon. Budgettet skal godkendes af Kultur- og Fritidsforvaltningen.

Alle felter markeret med gult skal udfyldes. Der må gerne tilføjes linjer, under såvel indtægter som udgifter. Såfremt I ikke har indtægter fra eksempelvis fonde, honorarer eller billetindtægter, skriver i 0 i feltet ud for.

Aflyses eller ændres væsentlige dele af projektet skal budgettet revideres og sendes til Kultur- og Fritidsforvaltningen med en forklaring på ændringerne. Ændringerne og det reviderede budget skal godkendes af Kultur- og Fritidsforvaltningen.

Det senest godkendte budget skal sidenhen anvendes som grundlag for regnskabsafregning, og væsentlige afvigelser fra budgettet skal årsagsforklares (se vedlagte regnskabsmodel og -instruks).

*Tekst i kursiv er vejledningstekst.*

<b>Tilskudsmodtagers navn:</b> Coding Pirates ITU
<b>CVR:</b> 42969729
<b>Projektets navn:</b> Coding Pirates Game Jam 2024-2028

<b>Projektperiode:</b> 1 juni 2024-31. december 2028 <i>Projektperioden er lig med udgiftsperioden, dvs. den starter når de første udgifter afholdes og slutter, når den sidste udgift er afholdt.</i>
---

Indtægter	Budget	Budget året før (hvis der er givet tilskud året før)	Notér om beløbet er ansøgt eller allerede bevilliget.
Ansøgt tilskud fra Kultur- og Fritidsudvalgets disponible midler	40.000	35.000	Ansøgt
Øvrige tilskud, specificeret ( <i>herunder øvrige tilskud fra Københavns Kommune, fra fonde, sponsorer mm. hvis I ingen har skrives 0. Posterne er eksempler, der kan ændres efter jeres konkrete indtægter</i> )			
a) Offcuts Fabrications	0	10.000	
b) Spar Nord Fonden	10.000	0	Ansøgt
c)			
Honorarer			
Billetindtægter	22.500	25.000	Forventet v. 90 deltagere
Øvrige indtægter, specificeret			
a)			
b)			
c)			
<b>INDTÆGTER I ALT</b>	<b>72.500</b>	<b>70.000</b>	

<b>Udgifter</b> <i>Posterne er eksempler, der kan ændres efter behov, men I skal oplyse til hvad I ønsker at anvende det ansøgte tilskud</i>	<b>Budget</b>	<b>Budget året før</b> (hvis der er givet tilskud året før)
Løn og honorarer		
Konsulentudgifter		
Materialeudgifter		
Transportudgifter		
Opholdsudgifter		
Fortæring til eventet	23.000	
Diverse repræsentation		
PR og markedsføring		
Kontorhold (telefon, porto mv.)	7.000	
Revisionshonorar		
Øvrige udgifter, specificeret		
a) Gave til dommere og keynote speaker	5.000	
b) Goodiebags til deltagere inkl. t-shirts til deltagere og frivillige	27.500	
c) Præmier	10.000	
<b>UDGIFTER I ALT</b>	<b>72.500</b>	

<b>RESULTAT</b>	<b>0</b>	
-----------------	----------	--

<p><b>Kommentarer/forbehold:</b> Vi har valgt at ansøge om 5.000 kr. mere i forhold til sidste år, da det gør det muligt for de frivillige at fokusere på at lave et bedre event, frem for at være lige så begrænset af økonomi.</p>
--