



# UNDER BROEN

Et prototype lab for lokal produktion, urbane løsninger og  
borgerrettet innovation

Ansøgning til Kultur- og Fritidsudvalget

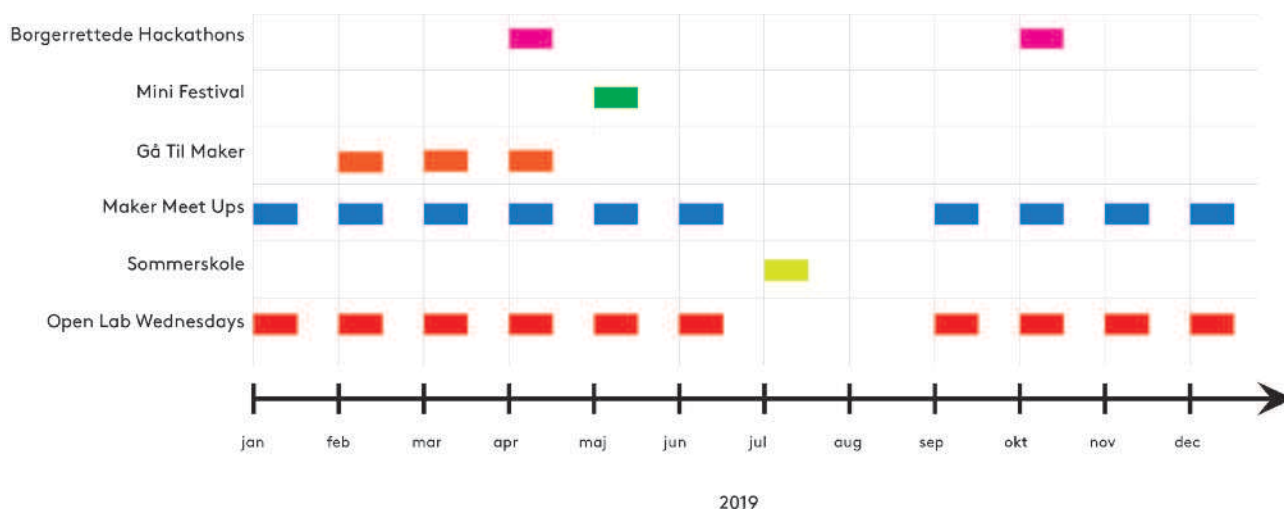
Foreningen Maker søger Kultur- og Fritidsudvalget om tilskud til Underbroen på 300.000,00 kr. til, at videreudvikle og styrke borgerrettede aktiviteter og projekter inden for design, arkitektur, bæredygtig byudvikling og teknologi under og omkring Langebro. Foreningen søger penge til, at udvikle metoder og projekter der kan stå på skuldrene af Underbroens eksisterende aktiviteter og erfaringer, som med støtte fra KFU kan udvikles strategisk som en målrettet indsats omkring borgerrettede aktiviteter inden for følgende tre formater: 1) *Kulturelle oplevelser/kreative fællesskaber*, 2) *Dannelse/uddannelse*, og 3) *Medskabelse/demokratisering*.

Med et tilskud fra KFU kan nysgerrige og virkelystne borgere – unge som gamle, i lokalområdet og resten af København – få adgang til et spirende netværk af københavnske iværksættere og makere, samt blive dannet og inddraget helt praktisk i byudviklings- og innovationsprocesser, gennem kulturelle arrangementer, workshops og uddannelsesprogrammer omhandlende temaerne: samfund 4.0, byggeri 4.0 og industri 4.0.

I Maker arbejder vi for at udbrede kendskabet til maker-kulturen og interessen for teknologi, praktisk iværksætteri og byudvikling i den digitale og teknologiske tidsalder. Til dagligt arbejder vi tæt sammen med Underbroens omkringliggende partnere på bryggen omkring eksperimenterende byudvikling, lokal og bæredygtig produktion samt urban innovation og inddrager ofte med stor succes lokale borgere i vores arbejde. Borgerne skal indtænkes som en væsentlig ressource når byen transformeres, og foreningen søger derfor tilskud til, at Underbroen i 2019 kan fungere som fysisk test laboratorium og kulturelt mødested for borgerinddragelse og oplysning inden for ovenstående tematikker. Aktiviteterne hvortil der anmodes om støtte vil fokusere på at skabe et lokalt, kreativt og socialt fællesskab omkring kreativ, teknologisk og innovativ byudvikling gennem åben adgang til værkstedets produktionsfaciliteter og viden, kulturelle oplevelser i samarbejder med vores omkringliggende partnere, fritidstilbud og åbne workshops.

#### **I 2019 ønsker Maker at fremme åbenhed og samskabelse i byudvikling, teknologiforståelse og kreativ dannelse gennem følgende borgerrettede aktiviteter:**

- Udvikling og afholdelse af fritidstilbuddet "Gå til Maker", som er målrettet lokalområdets børn og unge i alderen 10-16 og afholdes fra februar til april i 2019.
- Samskabelse af en minifestival på havnefronten i samarbejde med DAC, Realdania og BLOXHUB, med fokus på co-creation og bæredygtigt design i arkitektur og byggeri.
- Afvikling af månedlige inspirations-aftener og netværksarrangementet – Maker Meet Ups – der præsenterer og fremviser inspirerende projekter og viden i et lettilgængeligt og inddragende format.
- Ugentlige åbne værksteds-aftener – Open Lab Wednesdays - hvor lokalområdets borgere har åben adgang til Underbroen og kan arbejde på egne projekter, samt reparere deres ting, side om side med værkstedets makere.
- Borgerrettede byudviklingshackathons (workshops) som en del af Makers etablering af en lokal test zone og et folkeligt læringsrum under og omkring Langebro.
- Sommerskole i 2019 for børn og unge, hvor der bliver arbejdet med urban problemløsning gennem leg og kreativ udfoldelse, social aktiviteter og undervisning.





## Kort om Underbroen

### Underbroen er bredt forankret i Københavns Kommune

Underbroen har et tværgående formål og mission, og vi arbejder derfor sammen med flere forvaltninger. Herunder, Copenhagen Solutions Lab, TMF, Innovationshuset, KFF (herunder bl.a. om Beijing Design Week), BUF, og konkrete kommunale initiativer, e.g. Storm20.

Underbroens centrale beliggenhed under Langebro har affødt stærke samarbejder med omkringliggende organisationer og virksomheder. Underbroen samler og understøtter et professionelt netværk af kreative og innovative iværksættere og designere (Makere), som arbejder i spændfeltet mellem ny teknologi og traditionelt håndværk. Underbroen er samtidig et mådested og læringsrum for etablerede virksomheder, organisationer og kommunale instanser, som ønsker at arbejde med nye urbane løsninger gennem designtænkning, prototyping og digital produktion (3D printere, laserskærere, CNC-fræsere, open source



### Stærke partnere omkring havnefronten og i Europa (Faktaboks)

Underbroens arbejde baseres på sektorielt bredt funderede samarbejder mellem organisationer, forvaltninger, kreative iværksættere og græsrodder. Dette giver Underbroen en unik position og skaber et åbent og eksperimenterende samskabelsesmiljø, midt i storbyen. Maker arbejder allerede tæt sammen med BLOXHUB, Ingeniørforeningen (IDA), Dansk Design Center, Dansk Arkitektur Center og Alexandra Instituttet og har bidraget til at skabe stærke synergier langs havnefronten, med et fælles formål om, at skabe bæredygtig byudvikling, kreativ innovation, understøttelse af de kreative vækstlag i Hovedstaden, samt et inddragende byrum.

Underbroen har gennem de seneste to år oparbejdet et stort og forskelligartet netværk i Europa, af både fablabs, forskningsinstitutter og interesseorganisationer. Underbroens internationale netværk er bl.a. funderet i brede EU-projekter, samt gennem internationale aktører, organisationer og fablabs der arbejder med Fab City-agendaen, som kort sagt handler om at udvikle byer til, at blive 50% selvforsynende i 2054, samt skabe mere demokratiske og bæredygtige byer. Maker har således allerede tætte relationer med blandt andet Fab City Research Center i Barcelona (tidl. Fablab Barcelona), Fab Foundation (globalt

# Fab — Danmark

## FAB DANMARK PARTNERS



Dansk Design Center



manufacture

CENTER FOR CIRKULÆR ØKONOMI

/et al.

## National and International Fab DK community



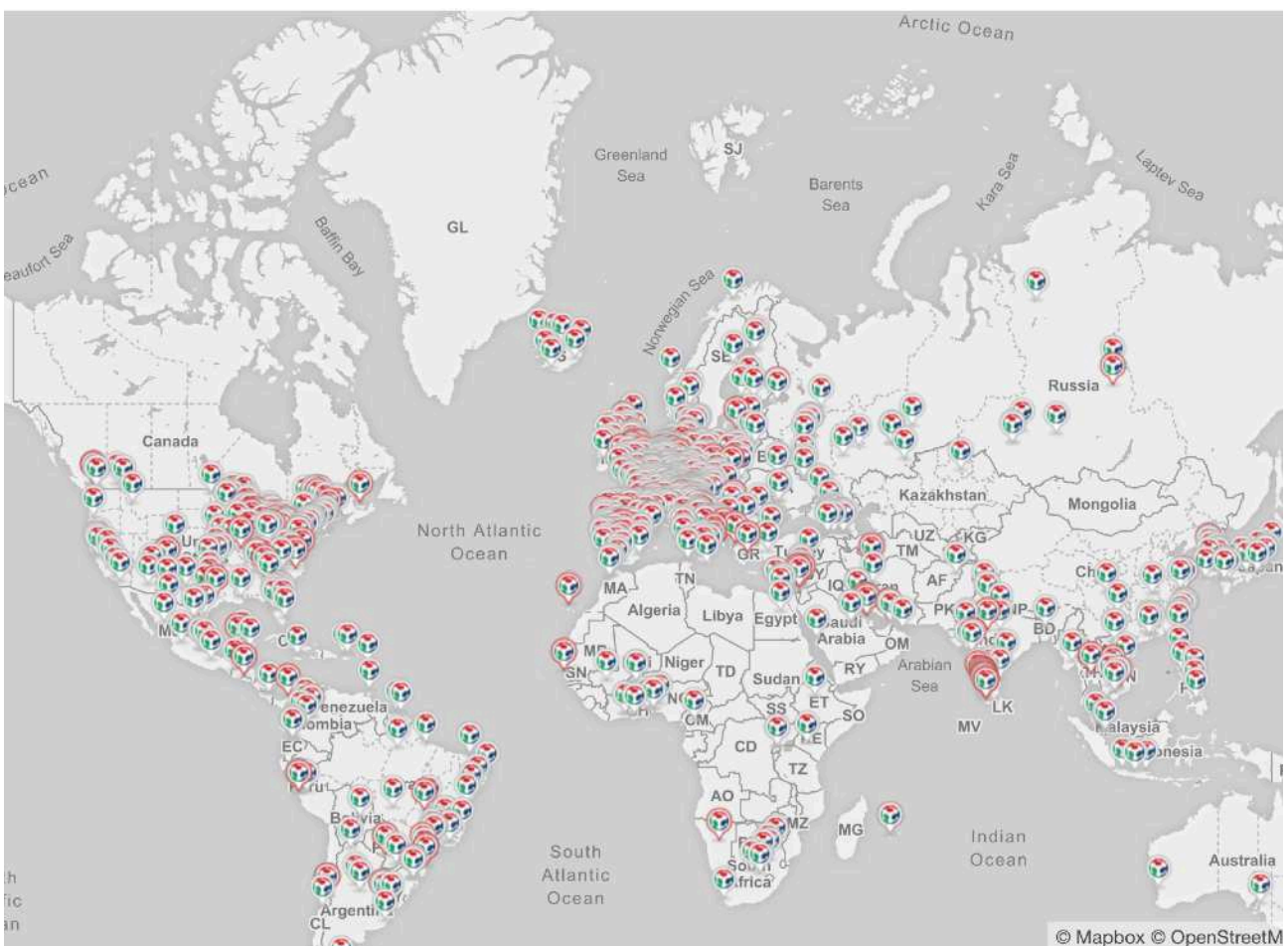
SPACE10



cotter

EG OS

THÜRMER



# Underbroen 2019

**Maker vil i hele 2019 arbejde fokuseret på at styrke Underbroens borgerrettede tilbud gennem udvikling af nye aktiviteter i samarbejde med værkstedets omkringliggende aktører og Københavns borgere, samt udviklingen af borgeroplysende og -inddragende initiativer der åbner Foreningens aktiviteter op for byen og inviterer borgerne indenfor.**

## Gå til Maker

Foreningen Maker vil i 2019 udvikle og afholde fritidstilbudet *Gå Til Maker*, målrettet lokalområdets børn og unge i alderen 10-16 år. Tilbuddet bidrager til forvaltningens visioner inden for den åbne skole og det hele barneliv og skal udvikle deltagernes teknologiforståelse og digitale færdigheder, mens de lærer at "make" med lokalområdet som case.

Foreningen Maker ser et stort potentiale i, at udvikle børn og unges digitale og kreative kompetencer gennem prototyping, interaktive designprocesser og designtænkning. Maker ønsker, at bidrage til den åbne skole og det hele barneliv ved, at kombinere leg, kompetenceudvikling, inddragelse og kreativitet. Konkret søges der penge til udviklingen af fritidstilbudet, *Gå til Maker*. Missionen er, at bidrage til en demokratisk og social dannelse, samt understøtte skaber dannelse og digital dannelse hos børn og unge.



*Gå Til Maker* vil blive afholdt hver anden tirsdag i februar, marts og april 2019 (i alt 6 gange og 1 udstilling). *Gå Til Maker* slutter med en udstilling på mini-festivalen omkring Langebro den 18. maj 2019. Udfordringerne som deltagerne skal arbejde med gennem design, prototyping og digital produktion, er fremtidens havnefront i København.



5. Februar 2019, kl. 16-20  
19. februar 2019, kl. 16-20  
5. Marts 2019, kl. 16-20  
19. Marts 2019, kl. 16-20  
2. April 2019, kl. 16-20  
16. April 2019, kl. 16-20  
18. Maj 2019

Designtænkning og prototyper, 3D modellering (Hold 1)  
Digital Produktion (laserskærer) (Hold 1)  
Designtænkning og prototyper, 3D modellering (Hold 2)  
Digital Produktion (laserskærer) (Hold 2)  
Designtænkning og prototyper, 3D modellering (Hold 3)  
Digital Produktion (laserskærer) (Hold 3)  
Mini-festival omkring Langebro - Gå Til Maker Udstilling



## Mini-festival omkring Langebro

Foreningen Maker vil skabe og afvikle en minifestival på havnefronten i samarbejde med DAC, Realdania, BLOXHUB, og havnefrontens andre aktører, med fokus på co-creation og bæredygtigt design i arkitektur og byggeri. Mini-festivalen vil være med til, at aktivere området og borgerne i og omkring Langebro og afholdes lørdag d. 18. maj og søndag d. 19. maj 2019, i Store Bededagsferien.

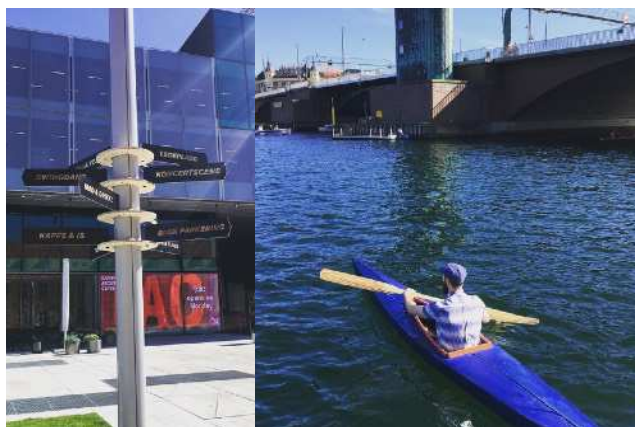
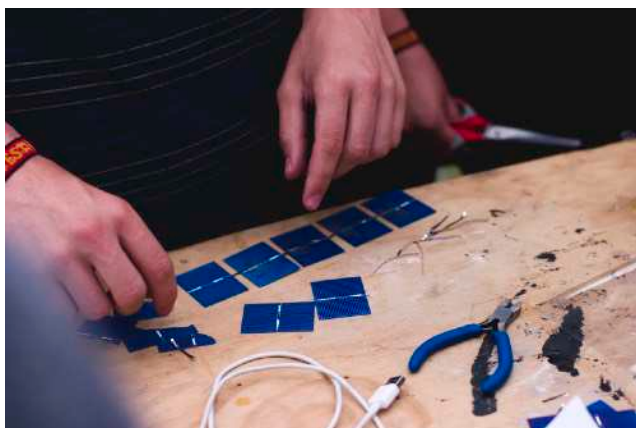
### Indhold og aktiviteter:

- Gå Til Maker udstilling
- Byg en CNC-skåret kajak
- Prøv en CNC-skåret kajak
- Lav nøgleringe af genbrugsplast
- Repair Café
- Laserskær smykker
- Gå på opdagelse i nye urbane løsninger (society 4.0, industry 4.0 og build 4.0)
- ...og meget mere

**Forventet gæsteantal:** 1500-2000 personer

Tidligere aktiviteter bekræfter, at der er vilje til at deltage i åbne og kulturelle arrangementer i og omkring Langebro, og med åbningen af BLOX og den nye havnefront er der stort potentiale for, at afholde en mini-festival der hylder bæredygtig byudvikling, arkitektur, design og teknologi gennem inddragende og borgerrettede aktiviteter.

Underbroen har tidligere været en del af Kulturnatten i både 2016 og 2017, hvor rundt regnet 600 gæster har besøgt Underbroen. Under BLOX-åbningen havde Underbroen programlagt en bred vifte aktiviteter indenfor og udenfor for omkring 300 besøgende - bl.a. gå på undervandsoplevelse, lege med interaktive installationer, laserskæring og mere.



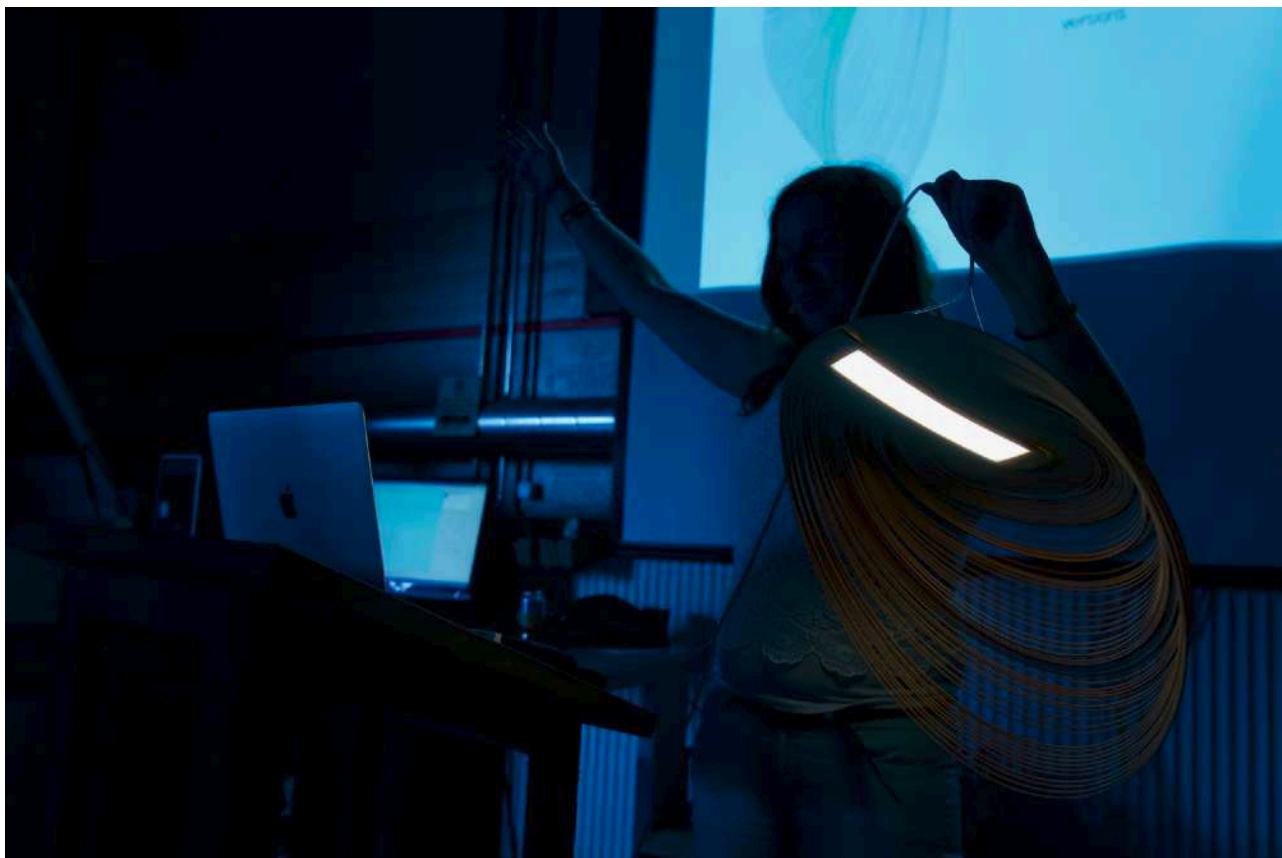
## Maker Meet Ups

Foreningen Maker vil i 2019 skrue ambitionsniveauet for vores borger- og netværksmøder op og afholde flere månedlige Maker Meet Ups. Maker Meet Ups er det fora, hvor vi vender vrangen ud på de projekter, aktiviteter og initiativer der findes inden for maker- og tech-miljøerne, og præsenterer dem for et nysgerrigt publikum i Underbroen. Her præsenterer inspirerende iværksættere, entreprenører og ildsjæle deres projekter, produkter og idéer og større tematikker tages op til eftersyn.

Maker Meet Ups vil blive afholdt den sidste torsdag i måneden (undtagen juli og august) fra kl. 18.00-21.00, med start torsdag den 31. januar 2019. Formålet med Maker Meet Ups er, at samle både borgere, makere, beslutningstagere og områdets aktører omkring udvalgte tematikker inden for områderne: Society 4.0, Build 4.0 og Industry 4.0. Maker Meet Ups kan rumme både showcase-, debat- og oplægsformater, og vil blive kurateret og udviklet af Foreningen Maker i samarbejde med københavnske aktører fra forskellige brancher og borgergrupper.

### Eksempler på temaer:

- Den selvproducerende by - Lokalisering af produktion og forbrug i byen (Fab City agendaen).
- Distribueret Design – en ny fremtid for design, fremstilling og distribution? (Distributed Design Market Platform)
- Den inddragende by - Samskabelse for mere demokratiske og inddragende byer.
- Den cirkulære by - Kan byer bliver cirkulære?
- Food Tech - State of the Art innovation i food tech i København
- Den legende by - Leg som redskab til, at forme fremtidens byer
- Den kunstneriske by - Urban kunst og kultur i København





## Åbent værksted (Open Lab Wednesdays)

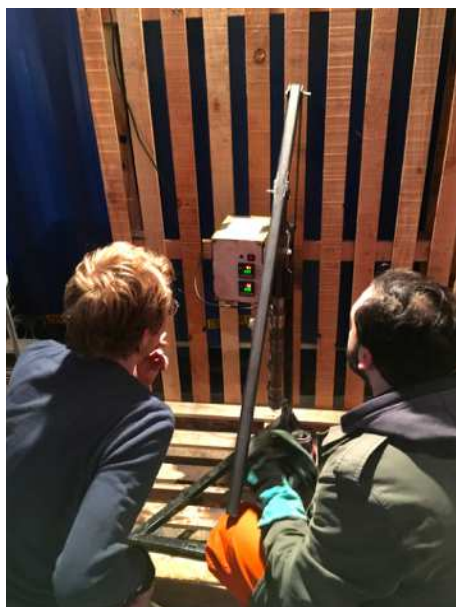
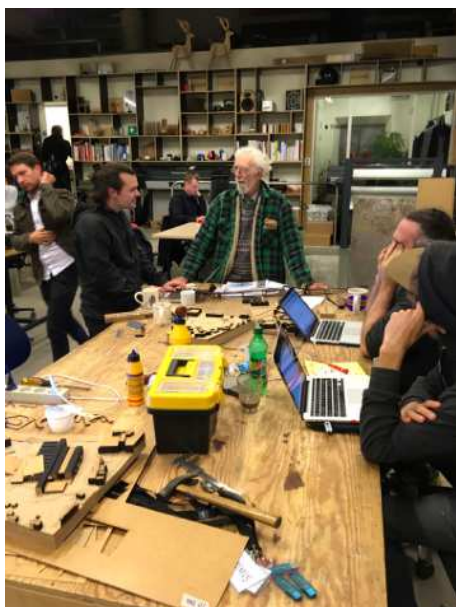
I 2017 har Maker testet et åbent værksteds-format - Open Lab Wednesdays - med støtte fra Kulturhavn365. Her blev der blandt andet arbejdet med plastgenanvendelse og bygget to maskiner, som gør det muligt at genanvende plastikaffald. Der er også blevet udviklet og produceret en open source kajak. Den sejler nu rundt i Københavns havn.

Foreningen Maker søger midler til afholde åbent værksted - Open Lab Wednesdays - med start onsdag d. 9. januar 2019.

Initiativet Open Lab Wednesdays handler om, at åbne dørene op til Underbroen én gang om ugen. Det giver interesserede borger mulighed for, at prøve kræfter med digitale produktionsteknologier, designtænkning, prototyper, open source design, samt have adgang til en ugentlig repair café i lokalområdet hvor lokalområdets beboere kan få råd, vejledning og plads til at reparere deres egne ting (cykler, tv'er, mv.). Der søges derfor midler til materialer, afvikling og udbredelse af konceptet så flest muligt borgere kan få adgang til værkstedet på ugentlig basis.

### Eksempler på aktiviteter og indhold:

- Lær at arbejde med digitale produktionsteknologier (3D print, laserskæring og cnc-fræsning)
- Repair Café (cykelreparation, computerreparationer, og mere)
- Arbejde med projekter som Underbroen tilbyder (plastgenanvendelse)
- Byg din egen kajak (materiale kostpris ca. 1.500,00 kr.)



## Borgerrettede Workshops og Hackathons

Maker vil i 2019 afholde to borgerrettede hackathons og workshops som del af udviklingen og etableringen af en udendørs test-zone og et interaktivt oplevelsesrum under Langebro. Projektet sker i samarbejde med Alexandra Institut, Copenhagen Solutions Lab, BetaLab og BLOXHUB med visionen at skabe en udendørs test-zone for smart city-løsninger, byudvikling, undervisning og interaktivt byrumsinventar.

Støtte fra Kultur- og Fritidsudvalget vil bidrage til, at den indtil nu oversete oase under Langebro, kan etableres som et test-område og opdagelsesrum sammen med borgerne og de omkringliggende aktører. Målsætning for 2019 er, at inddrage borgere i, hvordan testzonen skal opbygges og hvilke aktiviteter området skal kunne rumme. Maker ønsker med et tilskud fra KFU, at iværksætte to hackathons og workshops i området, der skaber rammerne for et anderledes havneliv, nysgerrighed og folkevidenskabelige aktiviteter der binder området mellem Underbroen, Street Lab og BLOXHUB sammen.

Test-zonen skal placeres under Langebro og skal understøtte innovative initiativer inden for bæredygtig byudvikling og kreativ vækst (design, arkitektur, byggeri, kunst og teknologi), gennem demokratisering og borgerinddragelse.

### En forlængelse af Street Lab

Test-zonen lægger sig i forlængelse af Københavns Kommunes eksisterende Street Lab, som har et mere kommercielt fokus. I modsætning hertil er fokus for test-zonen under Langebro, at indeholde særskilte borgerinddragende og -oplysende aktiviteter inden for smart city-løsninger og interaktivt byrumsdesign. Det er Makers ambition at udvikle aktiviteter der bidrager til den helårige aktivering af udendørsarealerne under Langebro, og som bidrager til et tryggere, mere synligt, aktivt og inddragende byrum - der med folkelige tilbud binder området mellem Underbroen, Street Lab og BLOXHUB sammen.





## Sommerskole (Innovations Camp)

Maker ønsker til slut at afholde sommerskole i Underbroens lokaler og under Langebro i sommeren 2019. Sommerskolen vil blive afholdt for 40 deltagere (unge mellem 10-18 år) over 4 dage i uge 29.

Sommerskolen er et målrettet initiativ, hvor der bliver arbejdet med urban problemløsning gennem leg og kreativ udfoldelse, social aktiviteter og undervisning.

Foreningen Maker vil indgå samarbejder med københavnske aktører om, at identificere 4 udfordringer, som de 40 deltagere skal arbejde med fordelt på 4 grupper (10 deltagere pr. gruppe). Hver gruppe vil få tildelt en kontaktperson, som vil sparre, inspirere og hjælpe gruppen med, at løse den givne udfordring. Sommerskolen er et fritidstilbud i sommerferien, og deltagerne vil i løbet af de 4 dage blandt andet lære, at:

...arbejde design- og prototypeorienteret

...arbejde problemløsende

...arbejde i grupper, og samarbejde med børn og unge fra andre klassetrin og baggrunde

### Eksempler på udfordringer:

- Skraldesortering og skrald i byrummet i forbindelse med udendørs events (Opgavestiller: Materiale Centralen og TMF).
- Cykelparkering og trafik-flows i Københavns Kommune (Opgavestiller: Copenhagen Solutions Lab)
- Cirkulært byggeri og bæredygtig arkitektur (Opgavestiller: BLOXHUB og Lendager Arkitekter)
- Fremtidens skole (Opgavestiller: BUF og Coding Class)



Resultater og løsningsforslag fra sommerskolen vil blive præsenteret og showcaset under Foreningens Maker-festival, Copenhagen Maker, i september 2019.





## Tidligere og Nuværende Projekter og Aktiviteter

### **Demokratisk oplysning og empowerment - borgerrettede aktiviteter. Folkeoplysning og borgerinddragelse - der både kommer borgere, by og projekter til gode.**

3-årigt EU-projekt om samskabelse skal give læring for fremtidige samskabelsesprocesser. I slutningen af 2017 fik Maker godkendt et 3-årigt EU-projekt (SISCODE) sammen med 17 andre europæiske aktører. Koordinator på projektet er Politecnico Di Milano, og Dansk Design Center er også bidragsyder. Projekter er et praktisk forskningsprojekt om multidisciplinær samskabelse i byudviklings- og beslutningsprocesser, og er i tråd med BLOXHUBs fokus på, at "co-create solutions for better cities" (<http://bloxhub.org/about/>). Projektet er opstartet i Maj 2018, og Underbroens budgetramme er på omkring 1,5 millioner kr. Underbroen kommer i 2019 til at udrulle 3 konkrete labs (forløb), hvor multidisciplinær samskabelse i beslutningsprocesser afprøves, prototypes og evalueres.

Det vil blive gjort gennem hackathons og prototype workshops med aktører fra flere sektorer som skal udvikle forskellige løsninger på relevante og konkrete problemstillinger. Partnere i de 3 labs er: BLOXHUB, Alexandra Institutet og CSL. Underbroen vil aktivere resultater og erfaringer fra SISCODE-projektet, hvor der arbejdes på professionelle og på et EU-niveau, og der søges derfor penge til at kunne udvikle og implementere

vil Underbroen i 2019 inddrage borgere fra forskellige lokalområder i projektet, og yderligere lave formidlings- og inddragelsesaktiviteter på baggrund af resultaterne fra SISCODE-projektet.

Underbroen vil i 2019 fokusere på en større grad af åben adgang til faciliteterne gennem koncepterne, Open Lab Wednesdays og Maker Meet Ups, ligesom kommende undervisningsforløb og inddragende workshops vil have et fokus på demokratisering af viden, produktion og teknologier.

### **En økonomisk bæredygtighed og bæredygtige forretningsmodeller gennem lokal produktion, professionalisering af maker-miljøet, og cirkulære tiltag.**

Maker og Underbroen understøtter et spirende netværk af kreative iværksættere og designere. Foreningen Maker er med i et EU-projekt og distribueret design og produktion (DDMP - Distributed Design Market Platform). Her skal en distribueret design platform, være med til, at understøtte hovedstadens kreative iværksættere og designere. Foreningen Makers og Underbroens netværk af designere og kreative iværksættere er vigtigt for multidisciplinære samarbejder og projekter, da deres kompetencer og viden bliver sat aktivt i spil i innovationsforløb. Budgetrammen for DDMP-projektet er omkring 180.000,00 kr.

Foreningen Maker engagement i DDMP bliver aktiveret over sommeren og efteråret 2018, hvor der vil være en international udveksling af designere og makere, heriblandt som åbne residencies i Underbroen. Arbejdet med DDMP vil fortsætte i 2019, hvor Maker og Underbroen vil udvikle events workshops som er målrettet det kreative vækstlag, og omhandle fremtidens produktion og distribution.

### **Succesfuldt innovationsforløb med CSL og Skadedyrsenheden i 2017-2018**

I 2017 iværksættes en samarbejdsaftale med Copenhagen Solutions Lab. Der er blevet udviklet 4 prototyper af en smart rottefælde, som skal funktionstestes over sommeren. Rottefælden er blevet udviklet i samarbejde med skadedyrsenheden, CSL, og Underbroens makere. Projektet har bl.a. fået pressedækning i DR P1 - Public Service. Projektet har en værdi af ca. 200.000,00 kr.

Større fokus på multidisciplinære innovationsforløb og kommunal innovation

På baggrund af de gode erfaringer og resultater fra rottefældeprojektet, vil Maker og Underbroen i 2019 lægge større vægt på, at udvikle og afvikle innovationsforløb med relevante aktører og Underbroens specialiserede maker-netværk. Maker vil derfor i 2019 finde, udvikle og afvikle et større innovationsforløb med minimum tre forskellige aktører.

### **BLOXHUB og Underbroen som centrale aktører for Københavns designere, arkitekter og makere**

Med åbningen af BLOX, åbnede Underbroen tre små prototype labs i BLOXHUB. De 3 prototype labs skal understøtte beboernes daglige arbejde fokuseret omkring bæredygtigt design, arkitektur og byggeri. Der tilbydes yderligere introduktionskurser i faciliteterne, metoderne og maskinerne som er til rådighed i Underbroen. Maker og Underbroen understøtter derigennem et etableret netværk af danske design-, arkitektur, og byggerivirksomheder.

Målet for relationen til BLOXHUB er, at videregive kompetencer inden for digitale produktionsteknologier, samt inspirere etablerede virksomheder og borgere til, at arbejde mere prototype-baseret med ideudvikling og urbane løsninger. Synergierne mellem Underbroen og BLOXHUB skal dog også findes i forskellene, hvor Underbroen repræsenterer det kreative vækstlag, og er moderator for borgerrettede aktiviteter i

lokalområdet. Underbroen vil derfor i 2019 udvikle og afvikle borgerrettede aktiviteter i form af masterclasses og en sommercamp i samarbejde med BLOXHUB og DAC, hvor "co-creation" og borgerinddragelse sættes i fokus for byudvikling. Der vil være stort fokus på praktisk og design-drevne aktiviteter, hvor løsninger for e.g. "fremtidens København" skal laves som fysiske prototyper.

### **Vejen mod en grøn bæredygtighed og en tredobbelt bundlinje**

Cirkulære modeller og systemer skal afprøves i praksis

Underbroen er med i en EU-ansøgning (CIRCult), som del af H2020. Projektet er bl.a. sammen med Teknik- og Miljøforvaltningen, og omhandler cirkulær økonomi og cirkulære forretningsmodeller, hvorigennem Underbroen vil fungerer som forsøgssted for cirkulære modeller ift. genanvendelse af materialer, cirkulær infrastruktur og bæredygtig produktion. Herunder, har Underbroen tidligere afholdt Open Lab Wednesdays, hvor borgere og makere samledes om, at bygge to open source plastgenanvendelsemaskiner.

Med et stigende fokus på cirkulære forretningsmodeller ønsker Underbroen, at afholde to workshops i 2019, som fokuserer på oplysning om cirkulære modeller i forbindelse med genanvendelse af materialer, herunder genanvendelse af plastik. Det vil bl.a. blive gjort gennem oplysende og inddragende workshops om plastgenanvendelse, samt en mapping af muligheder og udfordringer ifm. at source genbrugsmaterialer.

### **Fab City - en ambitiøs model for fremtidens byer**

Foreningen Maker og Underbroen er en del af det danske konsortium, Fab Danmark, som bygger på det globale initiativ, Fab City. Initiativet handler om, at byer skal blive selvforsynende, og ændre måden hvorpå vi forbruger, designer og producere i fremtidens byer. I den forbindelse var Maker og Underbroen i September 2017 medkoordinator og medudvikler af Fab City Summit i København. Der afholdes nyt Fab City Summit i Paris i Juli 2018, hvor Danmark vil være stærkt repræsenteret, og danske politikere ligeså inviteret formelt af Paris.

Maker og Underbroen ønsker, at understøtte Fab City-initiativet ved, at understøtte og promovere designere der arbejder med bæredygtighed og lokal produktion. I 2019 vil Maker og Underbroen stille 2 udfordringer som binder sig op på Fab City initiativet. Udfordringerne, vil blive målrettet både borgere og relevante organisationer. Målet er, at udvikle ideer og prototyper på løsninger for, hvordan København bliver mere selvforsynende. Et samarbejde med IDA, Copenhagen Foodtech Community og BLOXHUB er oplagt her.

### **Andre projekter og initiativer**

- "Lær at fridykke og besøg muslingelinerne i havnen" (Maritime Nyttehaver, Opdag Havet, Fra Bund til Mund, Sharing Copenhagen og Underbroen).
- "Past and Present Prototypes" (IdemoLab - Force, DDC og Underbroen)
- "Debatter UNDERBROEN - Builders of the Future" (Ingeniørforeningen IDA, DDC og Underbroen)
- "Coding Class 2017" (dommer og opgavestiller)
- "Bits and Beers - Crazy inventions that could change the world" (IdemoLab - Force, Danmarks Tekniske Museum, Cotter og Underbroen)
- Vi har lavet design og produktion af Storm20 og Arkæologisk Værkstedets faciliteter.
- Vi har lavet store interaktiv produktion til udstilling "Smartphonemania" på Danmarks Teknologiske Museum.
- Vi har designet og produceret byrumsinventar, kunstinstitutioner og indretning til bl.a. Postgrunden, Copenhagen Visitor Center, Roskilde Festival, Islandsbrygge Kulturhus, BLOXHUB, m.f.

**UB budget for KFU ansøgning**

Omkostninger:	Antal	Stk	
<b>Administration og projektledelse (årsværk)</b>			<b>580.000</b>
Daglig ledelse, projektledelse og medarbejdere			550.000
Revision og regnskab			30.000
<b>Faste omkostninger (drift)</b>			<b>278.000</b>
Leje + forbrug, lokaler			210.000
Rengøring			20.000
Vagtservice og alarm			10.000
Internet (fibernet)			30.000
Forsikringer (herunder arbejdsskade og erhvervsansvars)			8.000
Diverse			15.000
<b>Projektomkostninger, herunder specificeret</b>			<b>1.238.000</b>
<b>Gå til Maker</b>			<b>112.000</b>
Projekttimer, Maker	156	250	39.000
Honorering af afviklere (2 x 1000/gang)	24	2.000	48.000
Workshopmaterialer (500 kr/deltager)	40	500	20.000
Kommunikation og PR			5.000
<b>Mini-festival på havnefronten</b>			<b>95.000</b>
Projekttimer, Maker	120	250	30.000
Udvikling af festivalformat, indhold og tematikker	40	250	10.000
Kommunikation og PR	20	250	10.000
Forplejning	100	50	5.000
Rammeomkostninger (udstyr, el, tilladelser, transport mv)			20.000
Godtgørelse til udstillere (materialer, udstyr, mv)			20.000
<b>Maker Meet Up</b>			<b>85.000</b>
Projekttimer, Maker	120	250	30.000
Honorering af oplægsholdere	30	1.000	30.000
Godtgørelse for transport og rejser			5.000
Indkøb af materialer, mv. i forbindelse med oplæg			10.000
Forplejning			5.000
Kommunikation og PR			5.000
<b>Open Labs</b>			<b>131.000</b>
Projekttimer, Maker (8 timer/uge inkl. drift, indkøb, deltagerbetjening, mv)	384	250	96.000
Indkøb af materialer, licenser, mv			20.000
Indkøb af udstyr			10.000
Kommunikation og PR			5.000
<b>Hackathons</b>			<b>40.000</b>
Projekttimer, Maker			10.000
Honorering af eksterne			15.000
Indkøb af materialer, mv.			10.000
Forplejning			5.000
<b>Sommerskole</b>			<b>109.000</b>
Udvikling og tilrettelæggelse af sommerskole	60	250	15.000
Afvikling og evaluering	140	250	35.000
Markedsføring og kommunikation			4.000
Indkøb af materialer, licenser, mv (1000/deltager)	40	1.000	40.000
Indkløb af udstyr og maskiner			15.000
<b>Andre projekter, herunder</b>			<b>666.000</b>
Distributed Design Market Platform			60.000
SISCODE (direkte og indirekte omkostninger - projekttimer)			375.000
BLOXHUB introkurser			40.000
Test-Zone			130.000
<b>Uforudsete omkostninger</b>			<b>200.000</b>
<b>OMKOSTNINGER, I ALT</b>			<b>2.296.000</b>
<b>Indtægter:</b>			
<b>Værkstedaktiviteter, herunder</b>			<b>706.000</b>
Medlemskaber (kontingent)			200.000
Udlejning af lokaler			80.000
Konsulentarbejde			250.000
<b>Deltagergebyrer, mv.</b>			<b>88.000</b>
Deltagergebyr, Gå til Maker (500 kr ex moms/deltager)	40	500	20.000
Deltagergebyr, Sommerskole (1500 kr ex moms/deltager)	40	1.500	60.000
Salg af drikkevarer, Maker Meet Ups			8.000
<b>Fonde og puljer</b>			<b>1.075.000</b>
EU-kommissionen, SISCODE-projekt			800.000
EU-kommissionen, Distributed Design Market Platform-projekt			75.000
Realdania (Test-zone)			200.000
<b>Partnerskaber</b>			<b>140.000</b>
Partnerskaber, Test-zone			80.000
Partnerskaber, Mini-festival			40.000
Partnerskaber, Sommerskole			20.000
<b>Sponsorater</b>			<b>70.000</b>
Produktsponsorater			70.000
<b>INDTÆGTER, I ALT</b>			<b>1.991.000</b>
<b>Balance</b>			<b>-305.000</b>



**UNDERBROEN**

Att.: Asger Nørregård Rasmussen

28 February 2018  
Page 1 of 2**Samarbejde mellem Bloxhub og Underbroen.**

Hermed fremsendes hensigtserklæring fra Bloxhub, der redegør for vigtigheden af, det urbane lab, Underbroen, er en integreret del af Bloxhub community.

Som en International Innovation hub, med fokus på bæredygtige byer, er det Bloxhub's formål, at understøtte innovation og netværksdannelse, blandt private virksomheder, organisationer og byer. Målet er at være med til at skabe arbejdspladser, og løfte Danmark's eksport inden for dette område.

Der vil i Bloxhub være afsat ca. 100 pladser til start up's, der alle arbejder inden for løsninger til byer. Det drejer sig om en blanding af tidlige start up's, og mere erfarne. Fælles for dem er, at en vital del af deres arbejde er fast prototyping, både inden for tech, design og arkitektur. Dette kræver adgang til avancerede faciliteter, som understøtter fast prototyping, men også ville kunne lave færdige produkter. Underbroen spiller ind i en lokal produktions-agenda, som indeholder en mere bæredygtig og fleksibel tilgang til produktion, prototypeudvikling, fragt, recycling af materialer mv.

Dette er ikke kun begrænset til start up's, de resterende 450 arbejdspladser i Bloxhub, som består af alt fra mindre firmaer, til store internationale virksomheder, vil også anvende denne mulighed.

Den fysiske nærhed er altafgørende, for at ovenstående ville kunne lade sig gøre. Derfor er Underbroen lokaliseret det helt rigtige sted, ift. understøttelse af dette, samt for fremtidige synergier, relation og fælles projekter.

Det er aftalt med Underbroen, at de sammen med Bloxhub etablerer, 3 små labs i Bloxhub's arealer, med begrænset faciliteter. De 3 labs skal give mulighed for at arbejde hands on i Bloxhub, samt få inspiration til, hvordan der kan interageres med, og arbejdes hos Underbroen. Underbroen etablerer dette Lab, som ekstern partner, der i øvrigt er fremgangsmåden for alle de 6 forskellige Lab's, der er i Bloxhub. Det betyder blandt andet, undervisning i brug af maskiner/fast prototyping både i Bloxhub, og i Underbroens egne lokaler, mod betaling.

Det er ikke kun muligheden, for at udføre fysiske produkter, men i lige så høj grad hele Maker miljøet, og deres tilgang til innovation, som er centralt i dette samarbejde. Hermed refereres der til et fælles community bundet i Bloxhubs eksisterende community, samt Underbroens Maker-community. Det centrale er her, at der kan arbejdes multidisciplinært på tværs af sektorer.

Bloxhub ser derfor en stor nødvendighed i, at Underbroen er en fast integreret og fysisk nærliggende del af Bloxhub.

**INNOVATING URBANIZATION**  
A membership based community  
bridging architecture, design,  
construction and digitalization.

**BLOXHUB**  
Fæstningens Materialgård  
Frederiksholms Kanal 30  
1220 Copenhagen K, Denmark

CVR no. 37785539

info@bloxhub.org



Best regards,  
Torben Klitgaard

CEO  
+45 5321 2706

5 March 2018  
Page 2 of 2

19.4.17

## Hensigtserklæring - Træværksted UNDERBROEN

Dansk Design Center har siden UNDERBROENS opstart i 2015 været en tæt samarbejdspartner, fordi vi ser stærke potentiale i UNDERBROENS rolle som et ambitiøst laboratorium for urban produktion.

UNDERBROEN giver Dansk Design Center en unik mulighed for at realisere initiativer inden for tematiske områder, vi vægter højt på Dansk Design Center, som eksempelvis lokal produktion i byerne, fysisk prototyping og open source vidensdeling. Med UNDERBROEN som mødested kan vi realisere spændende tværgående samarbejder mellem designere, virksomheder og makere, hvor vi kan prøve vores initiativer af i praksis. UNDERBROEN har de nødvendige fysiske rammer, det teknologiske udstyr og de tekniske kompetencer til at vi sammen kan udvikle og afholde projekter der har fysisk prototyping og designmetoder som omdrejningspunkt.

UNDERBROEN er en helt unik mulighed for at arbejde med produktion i hjertet af København. Det er et stort ønske for os at UNDERBROEN kan vokse sig større i kraft af en udvidelse med et træværksted, der muliggør realisering af produktion i større skala.

### Om Dansk Design Center

Dansk Design Center arbejder for at styrke anvendelsen af design i erhvervslivet, bidrage til professionalisering af designbranchen, og fremme design nationalt og internationalt. Vores mål er herigennem at bidrage til Danmarks innovationskraft, vækst og velfærd. I tætte partnerskaber med erhvervsliv, designvirksomheder, offentlige organisationer og forsknings- og uddannelsesinstitutioner:

Med venlig hilsen

Julie Hjort

Programleder, Dansk Design Center

E: [jhj@ddc.dk](mailto:jhj@ddc.dk) T: 25 75 89 33

