



## Orientering

Til Økonomiudvalget og Kultur- og Fritidsudvalget

### **Copenhagen Gaming Week: Endelig dato for afvikling, format for esportsturnering, øremærkning af midler og KK's egne indsatser**

#### Resumé

Økonomiudvalget og Kultur- og Fritidsudvalget orienteres om ændring i afviklingstidspunktet for Copenhagen Gaming Week, samt om områder hvor der har været behov for yderligere dialog med arrangøren, herunder formatet for den internationale esportsturnering, som er ét af fem fyrtårnsprojekter under eventen, samt behov for øremærkning af kommunens tilskud. Der orienteres desuden om Københavns Kommunes aktiveringsindsatser.

#### Sagsfremstilling

Efter forudgående behandling i Kultur- og Fritidsudvalget besluttede Økonomiudvalget den 10. januar 2023 at bevillige et tilskud på i alt 4 mio. kr. til planlægning og afholdelse af Copenhagen Gaming Week, heraf:

- 3 mio. kr. i direkte tilskud til arrangør Bellagroup A/S
- 1 mio. kr. til aktiveringsindsatser

Copenhagen Gaming Week er en esports- og gamingevent i Bella Center Copenhagen, som sætter fokus på og udforsker både værdien (og konsekvenserne) ved gaming i et bredere perspektiv og i relation til bl.a. fællesskab, sociale relationer, esport, eidræt, motion, kost, uddannelse, læring og karriere. Ambitionen er, at alle besøgende går fra eventen motiveret, underholdt og klogere på gaming og værdien af gaming.

#### Afviklingstidspunkt for Copenhagen Gaming Week:

I ansøgningen til Københavns Kommune var det angivet, at Copenhagen Gaming Week skulle finde sted i oktober/november 2023. Bellagroup A/S har besluttet at rykke tidspunktet for eventen til den 10. - 12. januar 2024. ØKF og KFF har været inddraget i beslutningen, og det vurderes ikke, at en udskydelse af eventen til januar 2024 har negativ indflydelse på hovedeventen eller kommunens aktiveringsindsatser.

#### Valg af esports turneringsformat - Copenhagen Gaming Week 2024:

Udmøntningen af Københavns Kommunes bevilling til Copenhagen Gaming Week 2024 er betinget af, at der tilknyttes en international

29-09-2023

Sagsnummer i F2  
2023 - 14627

Dokumentnummer i F2  
3841964

Sagsnummer eDoc  
2023-0361943

Sagsbehandler  
Mikkel Emil Stæhr

esportsturnering til eventen. Bellagroup A/S har til formålet udviklet en Counter Strike-esportsturnering, som sigter mod at tiltrække verdens førende Counter Strike-hold. Turneringen forventes at engagere tusindvis af tilskuere, både fysisk til stede i arenaen og online fra hele verden. Turneringen strækker sig over tre faser (fra efterår 2023 – vinter 2024) for at sikre en højt eftertragtet finale til Copenhagen Gaming Week og for at generere international opmærksomhed og engagement i de tidlige runders begivenheder. ØKF og KFF har været inddraget i udviklings- og beslutningsprocessen, og det vurderes, at den planlagte turnering har det nødvendige internationale format.

#### Øremærkning af Københavns Kommunes tilskud:

For at sikre at kommunens tilskud er i overensstemmelse med statsstøttere reglerne og kommunalfuldmagten, har Økonomiforvaltningen og Kultur- og Fritidsforvaltningen været i tæt dialog med Bellagroup om øremærkning af tilskuddet. Kommunens tilskud er således øremærket bl.a. eventens videns- og konferencespor, breddeaktivering og pop-up events med udgangspunkt i gaming kultur.

#### Københavns Kommunes aktiveringsindsatser:

Midlerne til kommunens egne aktiveringsindsatser fordeler sig således:

- 0,5 mio. kr. til en talenttiltrækningsindsats (ØKF)
- 0,5 mio. kr. til aktivering af børn og unge (KFF i tæt samarbejde med BUF).

ØKF har indgået en aftale med Copenhagen Capacity mhp. at skabe synlighed omkring den danske gaming-industri og tiltrække talenter inden for tech- og IT-branchen. Hertil afvikles et programpunkt under Copenhavens Gaming Week med fokus på talentaktivering blandt skoleklasser, og med udgangspunkt i forløbet "Coding Class" som er forankret i BUF.

KFF har i samarbejde med BUF udarbejdet et skoleforløb med fokus på gaming, bevægelse og digital dannelse, som udbydes til skoler i Københavns Kommune. Hertil samarbejder de to forvaltninger om kurser og oplæg vedr. esport, kodning og gaming som læringsværktøj til pædagogisk personale i skoler, fritidsklubber og Ungeværker. De deltagende kommunale skoler og institutioner inviteres til festivalen for at synliggøre, at der bygges bro mellem aktiveringsindsatsen og selve eventen.

#### **Økonomi**

Ingen økonomiske konsekvenser.

#### **Videre proces**

Ingen videre proces er nødvendig.